Fișa descriptivă
Activitatea 2

I. Date generale	
Titlul resursei educaționale propuse	Bet and Win!
Disciplina/ Aria curriculară	Limba engleza
Clasa	A III-A
Autor	Popescu Alina
II. Prezentarea sintetică a unei activități de învățare care folosește resursa propusă	
Competența specific vizată	Descifrarea unor mesaje simple familiare, primite de la prieteni, colegi, profesor
Descrierea specifică a activității de învățare care folosește sursa educațională propusă	Exersarea verbului: “Have Got/Has Got” Elevii pot fi impartiti in echipe, de cate 3 si 4 copii. Fiecare echipa primeste cate o culoare ca sa poata sa fie diferentiata cu usurinta. De asemenea primesc virtual 1000 de lire din care vor trebui sa parieze pentru fiecare propozitie data, o suma, dinainte de a vedea propozitia, acest lucru aratand siguranta elevilor pe cunonstintele dobandite anterior. Propozitiile sunt scrise pe tabla de catre profesor dupa ce s-a spus dinainte suma pariata. Propozitiile sunt fie corecte, fie incorecte. Pe cele incorecte trebuie sa le si corecteze. Daca raspunsul ales este corect, se va dubla suma pariata, daca raspunsul este incorect se va scadea suma pariata. Castigatorii vor fi recompensati cu diverse premii.

Contextul de învățare	Elevii au fost grupati in echipe ca sa ii ajute la o dezvoltarea a unei gandiri mai reflexive si la o conversatie constructiva.
Extinderi sau dezvoltări ale utilizării resursei propuse	https://www.canva.com/design/DAGRIr3e0O0/vsfG7R-HwhDXa3ZpdDQ_vw/edit?utm_content=DAGRIr3e0O0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton